

**FADEin**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> FADEin		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>FADEin</b>	<b>1</b>
1.1	FADEin V 1.0 . . . . .	1
1.2	einleitung . . . . .	1
1.3	voraussetzungen . . . . .	2
1.4	leistungsvergleich . . . . .	2
1.5	installation . . . . .	2
1.6	benutzung . . . . .	3
1.7	shell . . . . .	3
1.8	bild . . . . .	4
1.9	maske . . . . .	4
1.10	trans . . . . .	4
1.11	steu . . . . .	5
1.12	rechtliches . . . . .	5
1.13	adresse . . . . .	5

---

# Chapter 1

## FADEin

### 1.1 FADEin V 1.0

\*\*\*\*\*

FADEin VERSION 1.0 19.03.1995

geschrieben von

Andre' Taulien

von Strange Intelligence / Abteilung Softwareentwicklung

\*\*\*\*\*

Einleitung

Installation

Voraussetzungen

Benutzung

Rechtliches

Meine Adresse

### 1.2 einleitung

Einleitung

Mit FADEin ist es möglich, ein Bild oder Ausschnitte daraus in ein anderes Bild einzublenden. Dabei ist die Stärke der Überblendung frei einstellbar, man kann ein weiteres Bild als Alphakanal und ein

Maskenbild um nur Ausschnitte eines Bildes einzublenden benutzen.

FADEin verarbeitet in dieser Version nur IFF-Bilder mit 24 Bitplanes als Vorder- und Hintergrundbild.

### 1.3 voraussetzungen

Voraussetzungen um FADEin zu benutzen.

Um mit FADEin arbeiten zu können sind folgende Dinge zu beachten:

FADEin benötigt einen AMIGA mit OS Version 2.04 oder höher sowie die iff.library Version 23 von Christian A. Weber.

In der derzeitigen Version verarbeitet FADEin nur 24-Bit Bilder im IFF-Format als Vorder- und Hintergrundbild.

Für diejenigen die eine schnellere CPU haben, liegt eine 60020er-Version bei.

Leistungsvergleich

### 1.4 leistungvergleich

Die Angaben in der Tabelle beziehen sich auf die mitgelieferten Beispielbilder mit einem Transparenzwert von 60 Prozent.

System	60000er-Version	60020er-Version
AMIGA 1200 Standard 14 Mhz	27 Sekunden	18 Sekunden
AMIGA 1200 1220-Turbo 28 Mhz	6 Sekunden	4 Sekunden
AMIGA 1200 1230-Turbo 40 Mhz	5 Sekunden	4 Sekunden

### 1.5 installation

Installation auf Festplatte

- Ziehen Sie einfach Die FADEin-Schublade in das Verzeichnis auf Ihrer Festplatte, in welches Sie das Programm haben möchten.

- Wenn Sie OS 2.1 oder höher benutzen, können Sie Die Programmoberfläche an Ihre Landessprache anpassen. Dazu kopieren Sie aus dem Verzeichnis "DPI/catalogs/SPRACHE/" die Datei "DPI.catalog" in das Verzeichnis "locale/catalogs/SPRACHE/" Ihrer Workbench-Partition. Das Wort "SPRACHE" ist durch Ihre Landessprache (z.b. deutsch) zu ersetzen. DIESER VORGANG IST ALLERDINGS NICHT UNBEDINGT NOTWENDIG.
- Um die IFF-Library zu installieren klicken Sie zweimal auf das "InstallLibs"-Icon.

## 1.6 benutzung

FADEin läßt sich von der Shell und von der Workbench aus ↔ starten.

Shellstart  
Start von der Workbench:

Nach einem Doppelklick auf das FADEin-Icon öffnet sich die Programmoberfläche die in vier Abschnitte eingeteilt ist.

Bildabschnitt

Maskenabschnitt

Tranzparenzabschnitt

Steuerung

Bei einigen Texten auf der Programmoberfläche ist ein ↔ Buchstabe

unterstrichen. Durch Drücken der dazugehörigen Taste wird die entsprechende Funktion ausgelöst.

## 1.7 shell

Bedienung von der Shell

Um FADEin von der Shell aus zu nutzen müssen einige Parameter übergeben werden.

Syntax:

FADEIN VORDERGRUNDBILD HINTERGRUNDBILD SAVEBILD MASKE ALPHACANNEL TRANSPARENZ

Vordergrundbild: Dateiname des Vordergrundbildes wenn nötig mit Pfad.

Hintergrundbild: Dateiname des Hintergrundbildes wenn nötig mit Pfad.

Savebild: Dateiname unter dem das bearbeitete Bild gespeichert werden soll.

MASKE:            Dateiname des Maskenbildes wenn nötig mit Pfad.  
Das Maskenbild muß nicht 24-Bit-Bild sein da nur die  
erste Bitplane als Maske benutzt wird.

Alphakanal:       Dateiname des Bildes welches als Alphakanal benutzt  
werden soll. Dieses Bild muß ein 8-Bit-Bild sein.

Transparenz:     Dieser Wert gibt an, wie stark das Hintergrundbild in  
das Vordergrundbild eingeblendet werden soll und kann  
minimal 0 und maximal 100 sein da es ein Prozentwert  
ist.

Werden keine Parameter übergeben, wird wie beim Start von  
der Workbench die Programmoberfläche geöffnet.  
Sind keine oder falsche Größenangaben übergeben worden,  
wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

## 1.8 bild

### Bild-Abschnitt

Im "Bild"-Abschnitt werden das Vordergrundbild und das Hintergrundbild  
ausgewählt, indem man durch einen Klick auf das "GetFile"-Gadget einen  
Filerequester aufruft, oder den Dateinamen mit Pfad in das danebenlie-  
gende String-Gadget eingibt.

ACHTUNG! DIESE BILDER MÜSSEN 24-BIT IFF-BILDER SEIN.

## 1.9 maske

### Masken-Abschnitt

Im "Masken"-Abschnitt wird der Dateiname des Maskenbildes ausgewählt.  
Das Maskenbild muß kein 24-Bit-Bild sein.  
Als Maske wird nur die erste Bitplane benutzt, also nur Bildteile mit  
einer ungeraden Farbnummer.

Eine Maske wird nur benutzt, wenn die Checkbox in diesem Abschnitt  
aktiviert ist.

## 1.10 trans

### Transparenz-Abschnitt

Im "Transparenz"-Abschnitt wird mit dem "Transparenz"-Slider der Wert  
eingestellt der angibt, wie stark das Hintergrundbild in das Vorder-  
grundbild eingeblendet werden soll.

Ist die Checkbox in diesem Abschnitt aktiviert kann zusätzlich ein

---

"Alphakanalbild" angegeben werden.

Dieses Bild muß 8 Bitplanes haben.

## 1.11 steu

### Steuerung-Abschnitt

Der "Steuerung"-Abschnitt besteht aus den Gadgets "Start", "Info" und "Beenden".

Mit dem "Start"-Gadget wird die Berechnung gestartet.

Mit dem "Info"-Gadget werden Informationen über den Autor angezeigt.

Mit dem "Beenden"-Gadget wird das Programm verlassen.

## 1.12 rechtliches

### Rechtlicher Status dieses Programms

Dieses Programm ist Freeware. Das heißt, es kann frei kopiert werden, wenn folgende Bedingungen eingehalten werden:

1. Das Programm darf nur als Original-Paket weitergegeben werden.
2. Alle Dateien in diesem Paket dürfen nicht geändert werden.
3. Das Programm darf auf allen Massenmedien vertrieben werden, wobei der Preis für diese Medien nicht die für den Herausgeber anfallenden Selbstkosten übersteigen darf.

Für Schäden aller Art die sich aus der Benutzung dieses Programmes ergeben, übernehme ich keinerlei Haftung.

## 1.13 adresse

### Meine Anschrift

Ihrer Verbesserungsvorschläge und Bugreports (sofern vorhanden) können Sie an folgende Adresse schicken:

Andre' Taulien  
Korbmacherstraße 14  
15890 Eisenhüttenstadt  
Bundesrepublik Deutschland

---

